

# KAS 450 EASY PAY



Innovation by...



Sistema di pagamento automatizzato di semplice utilizzo.

- Riduce il coinvolgimento del personale nella gestione del contante per un'igiene ottimale
- Sistema di pagamento self-service per i tuoi clienti. Lo staff avrà più tempo e meno responsabilità
- Semplice da utilizzare con chiare istruzioni
- Semplici e rapide transazioni con conti e resto sempre perfetti

Cambiamonete | Gestione di cassa e sistemi di pagamento  
Sistemi di cassa | Macchine di servizio  
Soluzioni specializzate

Il pannello frontale può essere personalizzato con il proprio logo / design con stampa diretta UV di alta qualità.



## Applicazione

La cassa automatica KAS 450 EASY PAY si distingue per il suo design chiaro e compatto.

Il Cabinet robusto con chiusura a 6 punti e doppio sistema di serraggio consente protezione e sicurezza ottimali – Modello in acciaio da 3 mm o in acciaio inossidabile.

Professionalità ed efficienza sono state le massime priorità nello sviluppo del nuovo KAS 450.

Il KAS 450 colpisce per il suo alto livello di flessibilità, specifiche del cliente su misura utilizzando componenti collaudati. KAS 450 può essere utilizzata come sistema di pagamento e vendita in più applicazioni di vendita al dettaglio, ad esempio macellerie, panetterie, pasticcerie, ecc.

### Processo di pagamento

Il cliente effettua l'ordine, questo può essere composto da uno o più articoli. Tramite un terminale gestito dal personale, viene emessa una ricevuta che mostra il codice a barre, data e ora, numero di bilancia / vendita e un numero di cliente. Il codice a barre viene scansionato dal cliente utilizzando lo scanner di codici a barre sulla macchina.

Al cliente viene mostrato l'importo da pagare sul display da 15". Il pagamento può essere effettuato con banconote e monete oppure con carte elettroniche.

Le monete vengono depositate rapidamente e facilmente in uno scivolo. Se il cliente ha pagato in eccesso, gli erogatori della macchina danno il giusto resto.

Una volta completato il pagamento, la macchina stampa una ricevuta (con l'indirizzo aziendale del cliente, numero di ricevuta sequenziale, data, ora, importo incl. IVA e numero di codice a barre), che viene consegnata al personale. La merce viene quindi consegnata al cliente.

## Operazioni / prestazioni

- Hardware modulare, consente ai clienti di configurare tutti i componenti di pagamento in entrata e in uscita in base alle proprie esigenze.
- Tutti i componenti di cassa sono chiaramente disposti sotto un'altezza di 1,40 m (specifica secondo DIN 24972).
- Guida utente interattiva tramite display touchscreen a colori da 15" (Display a colori posizionato dietro un vetro di sicurezza).
- Monete, banconote e ricevute vengono emesse in una vaschetta di erogazione illuminata e facilmente accessibile.
- Riempimento / prelievo di contante semplice e veloce dalla parte anteriore del sistema.
- Può essere prelevato tramite servizio di sicurezza (principio del doppio controllo).

## Configurazione

- **Accettatore di banconote**  
con cassa per un massimo di 1.000 banc.
- In alternativa*
- **Accettatore di banconote con funzione di riciclo ed erogazione**  
Due tagli di banconote ciascuno con un max. capacità di riciclaggio di 100 banconote e una cassa per circa 1.000 banconote.  
Ricarica rapida del riciclatore.
- **Imbuto per accettazione di massa di tutti i tagli di monete da 0,01 EUR a 2,00 EUR**
- **Erogazione di tutti i tagli di monete**  
da 0,01 EUR a 2,00 EUR
- **Erogatore di banconote**  
Con 2-4 cassette di banconote (da 2 a 4 tagli di banconote) e con una capacità di 500 banconote ciascuno
- **Letture QR o barcode**
- **Stampante per ricevute**
- **Terminale per pagamenti**  
con bancomat e carte di credito
- **Il pannello frontale può essere personalizzato con il proprio logo / design con stampa diretta UV di alta qualità**
- **Finitura cabinet in colore / speciale / i RAL**

**Dimensioni e pesi** (tutti i dati sono approssimativi)

**Dimensioni** (altezza/larghezza/profondità) 170 x 47 x 51 cm • **Peso** ca. 225 kg (con Piastra base)

